

COMPÉTITIONS INTERCLUBS MESSIEURS LFBB

Formulaire de composition d'équipe

Nom de l'équipe

NOYAU D'ÉQUIPE						
D /	NOM		N. C. II CCI: .:	Classements		
Prénom			Numéro d'affiliation	S	D	Mx
						>
						>>
						>>
						>
						>
RENCONTRE						
Pour calculer l'indice de valeur d'une paire : Classement 1=12 / Clas. 2=11 / Clas. 3=10 / Clas. 4=9 / Clas. 5=8 / Clas. 6=7 / Clas. 7=6 Clas. 8=5 / Clas. 9=4 / Clas. 10=3 / Clas. 11=2 / Clas. 12=1						
Date		Faui	Equipe locale Visiteurs			
2410		Equipe locale		VISICEUIS		
		Nom Prénom				
Doubles messieurs	1					
	2					
	1					
Doubles messieurs	3					
	4					
	 					
Simples messieurs	1					
	2					
	3					
	4					
Nom Prénom du Capitaine d'équipe : Signature :						

Compositions

Chaque rencontre comporte 8 matchs:

- 4 doubles et 4 simples

Les matchs sont joués en respectant l'ordre ci-dessous :

```
---- Compositions DM 1 & DM 2 ----
```

- 1) Double n°1 : paire visitée ayant le meilleur indice vs paire visiteuse ayant le meilleur indice ;
- 2) Double n°2 : paire visitée ayant l'indice le moins élevé vs paire visiteuse ayant l'indice le moins élevé ;

```
---- Compositions DM 3 & DM 4 ----
```

- 3) Double n°3 : paire visitée ayant le meilleur indice vs paire visiteuse ayant le meilleur indice (sauf cas de doublon => Art. 21.8.2) ;
- 4) Double n°4 : paire visitée ayant l'indice le moins élevé vs paire visiteuse ayant l'indice le moins élevé (sauf cas de doublon => Art. 21.8.2) ;

```
---- Compositions des simples ----
```

```
5) Simple n°1;
```

- 6) Simple n°2;
- 7) Simple n°3;
- 8) Simple n°4;

Les simples ne peuvent pas commencer avant la fin des doubles

Doubles

Les paires de doubles ne doivent plus obligatoirement rester identiques durant toute la rencontre.

Un même joueur peut donc être aligné dans deux paires de doubles différentes.

Restrictions:

- La composition des paires et leur ordre ne peut jamais générer un second match avec les 4 mêmes joueurs. Si cette condition n'est pas respectée à la remise des compositions pour les DM3 et/ou DM4, l'ordre des paires de l'équipe visiteuse doit être inversé ;
- Un même joueur ne peut pas être aligné simultanément dans le DM1 et le DM2, ni simultanément dans le DM3 et le DM4.